

Сюжетная игровая деятельность «ПО ДОРОГАМ СКАЗОК»

Оборудование: Макет игрового поля, маленькие фигурки (петушок, курочка, животные, машинки, кораблик). Мелкий деревянный конструктор, игровой кубик.

Ход: Воспитатель предлагает вспомнить любую сказку, например сказку Сутеева «Петух и краски». Ребята вспоминают сюжет. Далее воспитатель подводит детей к макету и предлагает дополнить (достроить) его по своему



усмотрению. Пока дети строят, у них рождаются новые приключения петушка. Далее дети делают определенные ходы, попадая при этом на круги - ходы: пропусти ход – спрячься от

лисы, прокатись на автомобиле – быстрее доберись, перепрыгни...

Выигрывает тот, кто быстрее закончит сказочный сюжет (конец игрового поля). Аналогично можно выстроить сюжет любой любимой сказки.