

Игра-путешествие «Расколдуй царевну-лягушку»

Оборудование: игрушечная лягушка, 6 карточек с изображением головных уборов, полоски бумаги с начатым геометрическим орнаментом, геометрические фигуры черные и красные, клей карандаш, репродукции картин В.М.Васнецова «Снегурочка», «Сестрица – Аленушка и братец – Иванушка», «Иван царевич и Серый волк», «Спящая царевна» и «Царевна – Лягушка», спортивный инвентарь для полосы препятствий (кочки, обруч...).

Ход игры:

Дети посещают четыре площадки, выполняют задания и находят волшебные предметы: сапоги, рубаху, сарафан, кокошник, с помощью которых расколдовывают Царевну-Лягушку. Ведущий загадывает загадку:

«Летела стрела и попала в болото, и в этом болоте поймал её кто-то.

Кто, распростившись с зелёною кожей, сделался милой, красивой, пригожей?» (Царевна-лягушка) Отгадав загадку, дети подходят к первой площадке. На магнитной доске - 6 разных кокошников. Дети выбирают тот, который подходит Лягушке – царевне. Участники игры получают **кокошник**.



Вторая площадка: Игра «Продолжи узор». Из геометрических фигур дети составляют орнамент и получают второй предмет - **рубаху**.

Третья площадка – картинная галерея. На мольберте представлены репродукции картин В.М.Васнецова. Задание для детей: назвать русские народные сказки, которые соответствуют картинам. Назвав все, получают **сарафан**.



Четвертая площадка - полоса препятствий из спортивных модулей. Преодолев ее, получают последний волшебный предмет - сапоги.

Волшебные предметы помогают Царевне - Лягушке превратиться в человека.