

Игровое действие: «Угадай-ка»



Оборудование: сундучок, различные экспонаты музея.

Ход игры: один участник игры держит мешок, в котором находятся самостоятельно выбранные экспонаты музея, различных по назначению, весу и форме. Другой участник на ощупь определяет вес предмета, его материал, форму. После этого достает предмет из мешка и называет вид росписи и назначение предмета. Если предмет угадан верно, то ребёнок ставит предмет на полку в музей соответственно росписи и назначению и становится ведущим, самостоятельно заполняя мешочек предметами из музея.