

Дидактическая игра «Шифровальщики»

Оборудование: экспонаты музея (куклы-реконструкции воинов разных исторических эпох); карточки с «зашифрованными» (буквы перепутаны) словами - названиями видов обмундирования, относящихся к определенному историческому роду войск и «ключом шифра» (последовательность цифр указывает на порядок букв в слове), фломастеры.

Ход игры: Игра с детьми 6-7 лет проводится после цикла бесед-экскурсий из истории Русской армии и ознакомления с экспонатами музея.

Дети распределяются на команды и получают карточку с «зашифрованными» словами. Каждая команда должна вписать в клеточки буквы в порядке, обозначенном цифрами, прочитать слова, назвать воина, найти соответствующую куклу из экспонатов музея, показать, какие предметы были зашифрованы, рассказать об этом экспонате. Когда все экспонаты отгаданы, дети ставят кукол на «ленту времени», располагая их в определенной исторической последовательности.

Зашифрованные слова				Название военного
кольчуга	копье	щит	меч	БОГАТЫРЬ
красный кафтан	бердыш	пищаль	берендейка	СТРЕЛЕЦ
зеленый кафтан	гренада	налобная бляха		ГРЕНАДЕР
треуголка	шпага	камзол	ружье	СОЛДАТ армии Петра I
буденовка	галифе	шинель	сапоги	КРАСНОАРМЕЕЦ
тельняшка	бескозырка	голландка	гюйс	МАТРОС

