

Игра «Затерянные пески».

Оборудование: Карта, кубик с 1-2 точками, кубик с поверхностями разного цвета, фишки для выкладывания пяти путей, ящик, капсулы с песком.

Ход игры: По легенде капсулы с песком перепутал ветер. Детям предстоит распределить пески по их географическим местам. В игре участвует 4-5 игроков. Каждый игрок бросает кубик с поверхностями разного цвета, чтобы определить, по какому пути отправиться в путешествие. Тот игрок, кому выпал голубой цвет – отправляется по морям. Кому выпал зеленый – по рекам, кому желтый – по пустыням, кому красный – по вулканам, кому оранжевый – по озерам. Если выпадает фиолетовый, то ребенок выбирает путь на свое усмотрение.

Далее бросается второй кубик с цифрами, чтобы определить, сколько шагов нужно сделать по заданному пути. Игрокам предлагается сделать минимум 4 шага из 8 возможных и отыскать 1-4 затерявшихся капсул с песком. Попав на свой шаг, игрок должен назвать континент, и/или страну, и/или место и показать песок, привезенный оттуда, рассказать все, что знает о данном месте и песке. Выигрывает тот, кто быстрее пройдет путь и кто больше образцов песка вернет на свои географические места.

