

Дидактическая игра «Мешочек 5 –АТЬ».

Оборудование: пиктограмма - пазл с алгоритмом действий, чудесный мешочек, народные тряпичные куколки, тряпичный календарь.

Ход игры: В игре принимают участие 5 игроков. Детям необходимо достАТЬ из чудесного мешочка куколку, назвАТЬ, рассказАТЬ все, что знают о данной куколке (для чего, к какому празднику ее делали и т.д.), угадАТЬ, в какое время года ее делали и показАТЬ время года и/или месяц на тряпичном календаре, где должна быть эта куколка, установить туда куколку. В начале игры части пазла с пиктограммами перемешиваются. Игроки берут по одной части пазла. Кому какое действие досталось, то действие игрок и выполняет.

