

Игровое действие: «Угадай, что звучит и скажи на что похоже»

Оборудование: ширма, дудочка, гусли, деревянные ложки, трещотка веерная, трещотка круговая, маракас, свистулька.

Ход игры: детям предлагается угадать звучащий инструмент и рассказать, на что похож звук инструмента. Один из детей заходит за ширму, где находится дудочка, гусли, деревянные ложки, трещотка веерная, трещотка круговая, маракас, свистулька. Ребенок играет на каждом из них по очереди, задача остальных участников - назвать прозвучавший музыкальный инструмент. Затем дети должны подумать на что похож звук, издаваемый инструментом.

