



Игра – ходилка «Кто быстрее доберется до конуры»

Оборудование: На столе лежит игровое поле, кубик (6 цветов: красный, синий, желтый, зеленый, черный, белый), 2 собачки-ходилки

Ход игры: Давайте поиграем в игру «Кто быстрее доберется до конуры». Мы будем по очереди бросать кубик, какой цвет выпадает - на кружок такого же цвета встает собачка. Если выпадает черный цвет, то игрок пропускает ход. Если выпадет белый цвет, то надо сделать один шаг назад. А если на игровом поле выпадает кружок с косточкой, то игрок переставляет собачку на следующий кружок. Выиграет тот, кто быстрее дойдет до конуры.

