

Игровое действие «Сундучок»

Оборудование: предметы русского быта в миниатюре, экспонаты мини-музея «Родник истории».

Ход игры: Ведущий прячет в сундучок один из предметов, затем описывает его качества, способ применения, не называя его. Тот, кто отгадал, что за предмет спрятан в сундучке, становится ведущим.

