

Настольная игра «Прыг – скок, в географию прыжок».

Оборудование: старый компас с указателями сторон света и стрелкой, 16-20 карточек с видами географических мест, бутылка с листом вопросов, Песчинка, фишки – ракушки.

Ход игры: Раскладывается 16-20 карточек в 4 ряда. Карточки кладутся рубашкой кверху. Все рубашки пронумерованы. В середину кладется компас. Игроки по очереди раскручивают стрелку на старом компасе, чтобы определить сторону, где открывать карточку. Например: Если стрелка указала на Север, то переворачиваем ближайшую карту сверху от компаса, если указывает Юго-Восток, то переворачиваем нижнюю правую карту, а Песчинка-путешественница на нее перепрыгивает. Ведущий читает вопрос, соответствующий номеру карты. Картинка на карточке служит подсказкой. Игрок, который правильно ответил на вопрос, получает фишку – ракушку. В конце игры определяется игрок, который набрал больше всех фишек.

