



Подвижная игра «Море волнуется»

Ход игры.

С помощью считалочки из детей выбирается водящий. Он отворачивается и говорит:

«Море волнуется – раз!

Море волнуется – два!

Море волнуется – три!

Морская фигура на месте замри!»

Дети в это время раскачиваются и кружатся, расставив руки в стороны. При слове «замри», дети замирают в позе, имеющей отношение к морской тематике. Это могут быть: краб, морской котик, чайка, дельфин, морская звезда, рыбка и т. д.

Далее водящий подходит к кому-то из детей и дотрагивается до него, оживляя фигуру. Ребёнок начинает двигаться, показывая своё «представление», так, чтобы водящий узнал, что за фигуру он изображает. Тот, кто изобразит фигуру более похоже, становится водящим, и игра начинается сначала.

Возможен ещё и **второй вариант** этой игры. Сначала игра проводится, как и в первом варианте, только на этот раз фигура задаётся водящим.

Он произносит:

«Море волнуется – раз!

Море волнуется – два!

Море волнуется – три!

Фигура дельфина на месте замри!»

Далее водящий обходит всех игроков, по очереди, оживляя их. Каждый ребёнок показывает свой вариант дельфина. После этого водящий выбирает самую лучшую фигуру, и ребёнок, показавший её, становится водящим.

