

«Звучный снайпер»

Цели игры:

Развитие меткости, внимания, моторики, координации движений.

Оборудование:

Стол, верёвки, два металлических колокольчика.

Ход игры:

С противоположных сторон к столу на верёвках привязываются два колокольчика, которые свисают вниз. Два «снайпера»-игрока садятся под стол друг против друга. Первый качает свой колокольчик несколько раз, чтобы тот двигался как маятник. Противник, действуя своим колокольчиком, должен попасть в колокольчик первого игрока (можно прицелиться колокольчиком, просто, раскачивать его в нужном направлении и т.д.). «Снайперы» по очереди меняются ролями. Сначала – 10 подач один, потом другой.

