

Настольная игра «Волшебное путешествие кукол»

Оборудование: Игровое поле размером 60 на 40 см распечатанное на пенокартоне, фишки с изображением кукол – экспонатов мини-музея, шестигранный пластмассовый кубик.

Ход игры: В игре принимают участие до 4 человек. Каждый из игроков выбирает себе фишку-персонаж и ставит ее на «старт» - поле с цифрой 1. Чтобы определить очередность хода каждого игрока, все участники игры по очереди бросают кубик. Первым ходит тот, у кого выпало наибольшее количество очков. И так далее по убыванию.

Педагог вводит детей в сюжет игры.

Одна из кукол экспонатов музея, решила посмотреть, как живут куклы в других странах. При помощи кубика она перемещается по игровому полю (миру), на котором отмечены страны: Россия, Куба, Америка, Индия, Чехия и др.

Игроки по очереди бросают кубик и передвигают свою фишку на выпавшие на нем количество ходов. Попадая на игровое поле страны за которую играет ребенок, он от имени куклы может рассказать её историю (отличительные особенности, материал). Чтобы детям было понятнее, от лица первой куклы может выступать взрослый.

Если игрок останавливается на зеленом поле, он передвигает свою фишку на столько ходов назад, на сколько указывает зеленая стрелка. Остановившись на оранжевом поле, он передвигает свои фишку вперед на столько ходов, сколько указывает оранжевая стрелка

Побеждает тот, кто наиболее полно расскажет о своей кукле и первым доберется до финиша.

