

Игра-соревнование «Собери кошку»

Используемое оборудование: экспонаты из музея – две кошки из музея, два изображения этих кошек на формате А3 разделенные на 5 частей.

Ход игры: Педагог ставит два стула, рассаживает по одной кошке (экспонату) на стул. Дети делятся на две команды по 5 человек, каждая команда становится напротив стула с экспонатом. Педагог предлагает собрать каждой команде кошку, кто быстрее это сделает, та команда и победит. Раздает каждой команде части изображения кошки (данного экспоната). Считает до пяти и игра начинается. Те дети, которые не вошли в состав команды становятся болельщиками. Чья команда быстрее соберет изображения, та и победила.

