



Исследовательская деятельность « Сыщик с лупой».

Оборудование:

- лупы по количеству детей;
- карточки с изображениями фрагментов предметов, которые нужно найти;
- песочные часы на 1 минуту;
- фишки.

Ход игры:

На карточках изображены фрагменты различных предметов музея: микроскоп, фильмоскоп, макет глаза, очки разного назначения, картины и т.д. С помощью лупы нужно обнаружить предмет по фрагментам. Ребенок переворачивает песочные часы и начинает поиск предмета. Поиск может продолжаться пока не истекло время (1 минута). Если расследование не удалось, ход переходит к следующему игроку. Если в часах осталось время, игрок может попробовать найти еще 1 предмет. Затем из фрагментов нужно собрать целую картинку предмета.

Вариант 2. На картинке, с помощью лупы, ребенок должен найти десять спрятанных в предметах букв « Д».

Вариант 3. Ребенку предлагают исследовать музей с помощью "лупы" и найти три объекта (например, макет глаза, калейдоскоп, очешник и т. д.).