

Игра «Фанты».

Эта игра объединяет в себе компоненты таких игр, как «Море волнуется раз», «Узнай по описанию», в нее можно включать отгадывание загадок, элементы танцевальных движений и т.д.

Оборудование: экспонат музея-короб и личные вещи игроков (заколки, ленточки, платочки, ремешки).

Ход игры: первый водящий собирает в короб по одной вещи каждого игрока. Второй водящий с собранными вещами встает за первым и вынимает по одной вещи, показывая их только игрокам, а первый водящий на вопрос «что делать хозяину этой вещи?», придумывает задания.

Примеры заданий: -Вспомнить песенку, которую пела коза своим семерым козлятам.

- Спеть эту песенку голосом волка.
- Изобразить, как дед репку сажал.
- Произнести слова медведя, несущего пирожки, и ответ Машеньки.
- Изобразить лису на печи в лубяной избушке. И многое другое, имеющее отношение к сказочным персонажам.



Можно заранее познакомить детей с трудом мастеров-ремесленников, и тогда задания игрокам могут включать показ того, как работает гончар, или ткачиха, или девушка за прялкой. Участники игры могут спеть народную песню, угадать героя сказки по описанию внешности или сказочных приключений.