

## Дидактическая игра на внимание «Зоркий глаз»

Цель: способствовать увлекательному, непринужденному изучению экспонатов музея. Игра развивает внимание и быстроту реакции, тренирует навыки общения и самоконтроля.

Материал: карточки с картинками игрушек забав (на каждой двух карточках, есть одна совпадающая картинка игрушки).

Игровое действие. Игрок должен быстро обнаружить парную картинку, назвать её.

Ход игры:

1 вариант. «Кучка». Игрок находит совпадение центральной карточки со своей карточкой и забирает себе. Победителем становится тот, кто соберет как можно больше карточек.

2 вариант. «Нолик». Игрок находит совпадение с карточкой соперника и передает центральную карточку ему. Победителем становится тот, у кого меньше карточек.

