

Игра на развитие тактильных ощущений «Найди на ощупь»

Используемое оборудование: экспонаты музея – фигурки кошек, выполненные из различных материалов, коробка с двумя отверстиями, искусственный мех, клубок ниток, кусочек дерева и глины.

Описание игры: предлагаем детям рассмотреть фигурки кошечек. Затем, приглашаем их подойти к коробке, внутри которой находятся материалы. В коробке есть два отверстия. Предлагаем детям опустить руки в эти отверстия и на ощупь определить материал. А затем найти кошку, которая сделана из этого материала.

