



Подвижная игра «Капитан, корабль, рифы»

Оборудование: повязка на глаза.

Ход игры.

Из числа детей выбираются капитан и корабль. Также надо выбрать ребёнка, который будет пирсом. Остальные участники расходятся по залу, изображая рифы. Цель корабля – слушая команды капитана, пройти с завязанными глазами на противоположную сторону зала, не задев при этом рифы, и причалить к пирсу. «Кораблю» завязывают глаза, и он начинает двигаться, в соответствии с командами капитана: «Направо! Налево! Прямо!» Если корабль заденет хоть один из рифов, то игра считается проигранной, и выбирается новая пара — капитан и корабль.

Можно проводить эту игру одновременно для двух-трёх пар капитанов и кораблей. Тогда для каждого корабля необходимо обозначить свой пирс.

