

## Графическое упражнение: «Помоги муравью попасть домой».

**Оборудование:** карточки с изображением ситуации, как муравьи спешат домой.

**Педагог.** Однажды муравьишки убежали далеко от дома. Настал вечер, надо спешить домой. Помоги им добраться до своего муравейника. Для этого проведи пальчиком дорожку.

### Карточка 1.

**Игровые действия:**

Дети показывают (проводят пальчиком по линии) путь, который должен пройти муравей, чтобы попасть домой:

- 1) пальцем одной руки;
- 2) пальцами двух рук одновременно.

**Педагог.** Обрати внимания на препятствия на пути муравьёв. *(Это пень и озеро.)*

Как ведёт себя муравей, встретивший на пути озеро? *(Обходит его.)*

Почему? *(Муравьи боятся воды.)*

А как ведёт себя муравей, встретивший на своём пути пень? *(Переползает через пень.)*

Почему? *(Пень для муравья не является препятствием. Он его легко преодолевает. В старых пнях часто муравьи устраивают муравейники.)*

### Карточка 2.

**Педагог.** Рассмотрите карточку. Какую дорожку ты посоветуешь выбрать муравью? *(Правую, потому что слева его подстерегает паук, он может быть опасен муравьям. А справа растут колоски, между ними муравьишка легко и безопасно проползёт.)*

**Игровые действия:**

- 1) дети проводят пальчиком по правой дорожке.
- 2) дети рисуют свою безопасную и самую короткую дорожку.





