

Логическое упражнение «Живые картинки»

Оборудование: волшебный мешочек, льняные холсты, тряпичные куколки, атрибуты времен года, выполненные из ткани, фетра, лент, природного материала, фоновые заготовки в стиле печворк.

Ход игры: В игре принимают участие 2-4 игрока/2-4 команды. На столе представлены атрибуты времен года из ткани. Из волшебного мешочка каждый игрок/команда достает куколку, которая станет героиней его «живой картинке». Необходимо определить, к какому времени года куколка относится и что символизирует. Составляют картинку ассоциаций, используя заготовки с признаками соответствующего времени года и назначения куклы. Например, Покосница – лето – поле – травы – яркое солнце – стожки сена; Десятиручка – осень – желтые и оранжевые кроны деревьев – птички улетают косяком; Коза – зима – рождество – колядки – снег – ночь – горки – ребятя... В творческом споре побеждает дружба!

