

Методическая разработка дидактической игры в младшей группе «Пуговичное домино»

Оборудование: Набор пластмассовых фишек с пуговицами разного цвета.

Ход игры: Ведущий перемешивает фишки и раздает участникам игры, по 5 фишек, а оставшиеся фишки находятся в «банке» лицевой стороной вниз. Первого игрока можно определить с помощью считалочки.

Участники по - очереди раскладывают свои фишки с аналогичной по цвету пуговицей.

Если у кого-то из игроков нет фишки с похожей пуговицей, то он берет фишки из банка. Если фишки в банке закончились, то игрок пропускает ход. Победителем становится участник игры, у которого раньше всех закончатся фишки.

