

## Игровые действия

### «Определи слоника»

#### Описание игры

**Оборудование:** экспонаты музея согласно возрасту детей, создание дополнительной обстановки из мягких модулей, стол.

#### Ход действия:

Для младшего дошкольного возраста

Водящий воспитатель задумывает экспонат и называет одну из его примет, признаков, если ребята не отгадают, воспитатель говорит следующую, более точную приметку или признак и т.д. Тот из игроков, который отгадал, поощряется воспитателем.

Для старшего дошкольного возраста

С помощью считалки, «Топал слоник по саванне и считал свои бананы. Раз, два, три – выходи из круга ты!» ребята выбирают водящего, который задумывает любой из музейных экспонатов и говорит воспитателю на ухо. Остальные дети должны отгадать какой из экспонатов был задуман с помощью вопросов. Например, «это статуэтка или посуда?», «он фарфоровый, или стеклянный?» и т.д. Отгадавшему задуманного слона, победителю – поощрение.

