

Игровое действие: «Позовём сказку»

Оборудование: Фигурки животных из мини-музея «Сказочная Гжель» расставлены на столе, иллюстрация к знакомым и новым сказкам.

Ход игры: На столе фигурки животных. Воспитатель кратко говорит о некоторых особенностях сказки, возбуждая интерес детей и желание послушать сказку. Дети говорят слова: «Сказка, сказка, приходи, что-нибудь нам расскажи». Педагог показывает одну за другой фигурки к сказкам. После узнавания сказки воспитатель ведёт детей к узнаванию сказки по коротким частям-отрывкам.

Например: «В одном лесу жила старая змея, она была такая древняя, что у неё выпали все зубы и закончился яд, и она больше не могла никого кусать и жалить...

Что случилось дальше? Кто помог змее?

