

Игра "Угадай-ка"

Цель игры: Угадать шкатулку по её описанию.

Обрудование: Разные шкатулочки. Важно, чтобы ребенок был знаком с угадываемыми предметами.

Ход игры:



Игра развивает мышление, навыки общения, усидчивость, смекалку.



Игра состоит в том, чтобы играющие смогли отгадать шкатулку, которую себе загадал ведущий. Игроки задают наводящие вопросы, а ведущий отвечает да или нет.

- ✚ Выбирается ведущий с помощью считалки или жребия.
- ✚ Ведущий загадывает шкатулку.
- ✚ Игроки по-очереди задают наводящий вопрос ведущему, на который тот отвечает да или нет.
- ✚ Если ответ верный, то игрок становится ведущим, иначе игра продолжается.