

Дидактическая игра «Найди мяч по признаку»

Ведущий (воспитатель или ребенок) раскладывает на столе карточки с изображенными на них признаками, по которым ребенок должен выбрать соответствующий мяч. Количество карточек больше или равно количеству играющих детей. Карточки кладутся обратной стороной вверх. На них могут быть нарисованы цвета, материал, из которого был изготовлен мяч, можно указать два признака, например, размер и цвет. Если мяч напоминает какое-то животное, на карточке можно изобразить это животное. Можно в качестве признака нарисовать оборудование, которое было основным в изготовлении мяча. Это могут быть спицы и клубок, тогда ребенок выберет вязаный мяч. К процессу создания карточек можно и нужно привлечь самих детей. Дети-игроки выбирают карточки, переворачивают их, ищут нужный мяч из музея. Ведущий оценивает правильность выбора. Игра повторяется. На роль ведущего ребенок выбирается считалочкой (по выбору детей)

