

Игра-соревнование «Переправь рыбку»

Оборудование: поле для игры, экспонаты музея по количеству игроков, ленты, карандаши, песочные часы.

Педагог: «Ребята! Посмотрите, какая красивая долина»
(показывает игровое поле)



«А что это за два водоема, протекающих по ней?» (речки)
«Куда впадают реки? (в море)
«Кто водится в реках?» (рыбы)
«В какой воде могут комфортно обитать рыбы?» (в чистой)
«Что нужно для того, чтобы вода оставалась чистой?» (нельзя ее загрязнять)
«Посмотрите! В наших водоемах случилась беда. Кто-то забросил туда сети. Давайте мы с вами поможем рыбкам, живущим в реке, не запутаться в этих сетях и помочь оказаться в море».

Ход игры:

Дети делятся на две команды, встают с двух противоположных сторон игрового поля. Ведущий-педагог помещает по одной рыбке на речку для каждой команды. Между двух водоемов ставятся песочные часы. Как только песок опустится вниз – игра начинается. Задача каждого игрока поместить рыбку на ленту, другой край ленты наматывается на карандаш, тем самым рыбка начинает движение к морю. Оказавшись в море ход передается другому участнику команды. Первый игрок тем временем обходит игровое поле и кладет в речку своей команды следующую рыбку. Действие с лентой повторяется. Выигрывает та команда, которая переправит к морю всех рыбок

