

Дидактическая игра «Интерактивное лото»

Оборудование:

- интерактивная доска;
- презентация с изображением проекций фигур;
- объемные фигуры;
- 4 робота из экспозиции музея.

Ход игры:

1. На экран проектируется строительная деталь в трех плоскостях (вид спереди, сбоку, верху): куб, цилиндр, призма, кирпичик (параллелепипед). Дети должны правильно определить, назвать и поднять нужную фигуру. В конце игры дети еще раз называют фигуры, которые они узнавали.
2. Какой робот нашего музея состоит из найденных фигур?
Детей просят рассмотреть представленных роботов и указать, какие из них состоят из найденных фигур и еще раз назвать эти фигуры.

