

## **Игра «Моделируем робота»**

### **Оборудование:**

Игровое оборудование «Сенсорно» с набором геометрических тел;  
Робот – образец, собранный из второго набора деталей;

### **Ход игры:**

1. Проводится дидактическая игра «определи и назови деталь». (Куб, кирпичик, цилиндр, призма, брусок, полуцилиндр). Каждый ребенок на ощупь определяет деталь, которая находится в ячейке «Сенсорно» называет, затем достает ее, и если деталь определена правильно, берет ее себе.
2. Выставляется робот, собранный из второго комплекта имеющихся деталей. Детям предлагается всем вместе из своих деталей собрать робота по выставленному образцу.

