

## Игровое действие: «Волшебный сундучок»

**Оборудование:** Фигурки дымковских животных из музея «Игрушки русской глубинки», сундучок.

### Ход игры:

Сегодня у нас в гостях замечательные игрушки, сделанные русскими мастерами. Отгадаем загадку и мы сможем узнать, какие это игрушки.

Веселая, белая глина, кружочки, полоски на ней,  
Козлы и барашки смешные, табун разноцветных коней.  
А ну, отгадайте, кто мы?

(дымковские игрушки).



Детям показывают различных дымковских животных (олень, лошадка, индюк, петух, козлик).

Каждое животное отличается от других своими характерными признаками. Дети называют, чем отличаются друг от друга животные, рассматривая их.

(У оленя - ветвистые рога и короткий хвостик, у козлика - загнутые назад рога, борода, короткий хвостик, а на ногах «штанишки», у коня - на шее грива, стоячие острые уши, пышный хвост, у индюка - пышный хвост и красивая большая борода, у петуха - маленькая борода, узкий хвост).

Чем похожи животные? (У них у всех есть: голова, шея, туловище и ноги).

Всех дымковских животных убирают в сундучок.

Ребенок рассказывает об одном из дымковских животных.

Дети по описанию отгадывают животное. Ребенок достает отгаданное животное из сундучка и показывает всем детям.

