

Сюжетно-ролевая игра «Карта сокровищ»



Оборудование: тематические костюмы, карта сокровищ, мягкие модули, канат, наглядное пособие «Морские обитатели».

Ход игры.

Детям предлагается отправиться в морское путешествие на корабле под названием «Жемчужинка» и отыскать фрагменты карты сокровищ. В ходе обсуждения выбираются: капитан, радист и матросы. Всем участникам игры предстоит совершить увлекательное морское путешествие. Они должны будут посетить пять островов и получить пять фрагментов карты сокровищ, выполнив определённые задания.

Первый остров - «Заколдованный остров» (дети отгадывают загадки на морскую тематику).

Второй остров - «Морские обитатели» (дети отгадывают силуэты морских обитателей).

Третий остров - «Остров развлечений» (дети играют в подвижные игры «Морской берег», «Жемчужинки»).

Четвёртый остров - «Морской узел» (дети завязывают морской узел по образцу).

Пятый остров - «Остров сокровищ» (дети отвечают на тематические вопросы).

На каждом из островов дети, выполняя верно задания, получают по одному фрагменту карты. В конце всего путешествия они должны собрать карту сокровищ из пяти полученных фрагментов.