

## Речевая игра «Собери слово».

Оборудование: экспозиция и экспонаты музея «Родник истории», буквы магнитной азбуки.

Ход игры:

Ведущий описывает назначение предмета и способ их применения, дети отгадывают, что это за предмет, находят его, рядом с ним расположена буква и следующая подсказка. Прочитав подсказку, находят следующий предмет. Игра продолжается до тех пор, пока не закончатся подсказки. Из полученных букв дети составляют слово.

- 1) Данный предмет служил для стирки и глажки белья, а также использовался как музыкальный инструмент. (Рубель) – дети находят букву Р и следующую подсказку.
- 2) В нем согревали воду для приготовления чая. (Самовар) – дети находят букву О, подсказку и отправляются на поиски следующего экспоната.
- 3) Служила средством обогрева, приготовления пищи, на ней спали старики и маленькие дети. (Печь) – дети находят букву Д.
- 4) С помощью этого предмета женщина вытаскивала из печи горячий чугунок, что бы ни обжечь руки. (Ухват) – дети находят букву Н.
- 5) Плетеная обувь из лыка, легкая и удобная. (Лапти) – дети находят букву И.
- 6) Чугунный предмет в который клали угли и разглаживали складочки на одежде. (Утюг) – дети находят букву К, затем составляют слово РОДНИК.

Примечание – подбор предметов из музея и букв для составления слова может варьироваться.

